2021년 청소년지도자 전문연수 온라인과정 안내

전국에 계신 청소년지도자 여러분! 안녕하세요?
인사를 여쭙기도 어렵게 코로나19로 인해 몸도 마음도 지치지는 않으셨는지 걱정입니다.
대면 연수가 어려운 상황이지만, 교육에 대한 열정만은 충분하신 줄 아는지라 **'청소년지도인력 온라인연수원' 내 온라인 교육**을 안내하여 드립니다.
관심 있는 분들의 많은 참여 바랍니다.

☐ **운영과정** : 청소년활동과 에듀테크 외 27종

☐ **운영기간** : 2021. 1. ~ (연중상시운영)

☐ **수강기간** : 교육 신청일로부터 1개월간 수강가능

☐ **신청방법** : 온라인신청(청소년지도사종합정보시스템 → 교육신청 → 전문연수)
(https://www.youth.go.kr/yworker/usr/index.do)

☐ **신청대상** : 청소년지도인력 또는 청소년을 교육하고 지원하는 곳에 계시는 모든 분

☐ **담 당 자** : 인재개발부 유재현 대리(041-620-7794, yoo@kywa.or.kr)

☐ **7월 신규 개설과정**

과정명	강사(소속)	교육시간	교육비
① **기업가정신과 청소년 활동**	이정란 대표 / 엘비엔토 에듀	6h	24,000
기업가정신에 대한 이해를 돕고 청소년활동에 적용할 수 있는 활동을 제공하고 향후 프로그램 개발, 운영을 위한 청소년지도자의 역량개발 향상			
② **청소년 사업의 디지털 전환**	이광호 이사장 / 한국청소년활동진흥원 이진원 부장 / 한국청소년활동진흥원 조성만 과장 / 한국청소년활동진흥원	4h	16,000
디지털 전환의 배경과 흐름을 이해하고 국내·외 디지털 청소년사업의 사례 공유 및 디지털마인드셋 함양을 위한 도구 소개를 통해 디지털 전환을 대비하고 싶은 청소년지도자의 역량개발과 공감대 형성			
③ **라즈베리파이를 이용한 원격제어 선풍기 만들기**	하지성 대리 / 국립청소년우주센터	6h	24,000
코딩을 활용한 원격제어 선풍기 만들기 과정을 통해 라즈베리파이의 구성과 기능을 이해하고 파이썬 코딩 기초를 습득하여 지도자의 역량향상과 프로그램의 새로운 형태 도입			

☐ **기타사항 :** 온라인 연수원에서는 총 13종의 법정의무 교육이 상시 운영되고 있습니다.

붙임1 2021년 청소년지도자 전문연수 기존 개설과정

① 청소년활동과 에듀테크 교육시간 : 2h / (교육비 : 8,000원)

학습목표		4차 산업혁명에 따른 교육의 변화에 대해 이해하고 청소년활동에 접목할 수 있는 다양한 에듀테크 도구들의 활용법 습득 가능	
주요내용	1차시	- 에듀테크의 개념이해와 다양한 활용사례	정 훈 대표 (러닝스파크)
	2차시	- 비대면 상황을 극복하기 위한 에듀테크1	조기성 교사 (계성초등학교)
	3차시	- 비대면 상황을 극복하기 위한 에듀테크2	
	4차시	- 게임처럼 만드는 에듀테크	

② 참정권 이해 교육시간 : 1h / (교육비 : 4,000원)

학습목표		선거법이 개정되며 필요성이 높아진 청소년지도인력의 청소년 참정권에 대한 이해도 향상	
주요내용	1차시	- 정치의 의미	승지홍 교사 (수택고등학교)
	2차시	- 18세 선거권과 선거의 영향	
	3차시	- 대의민주주의와 선거	

③ 숲밧줄 놀이 교육시간 : 5h / (교육비 : 20,000원)

학습목표		자연활동과 숲밧줄놀이를 청소년활동 현장에서 적용할 수 있는 다양한 몸놀이, 기구, 매듭들의 활용법 습득 가능	
주요내용	1차시	- 청소년활동과숲밧줄놀이	박병식 대리 (국립평창청소년수련원)
	2차시	- 숲밧줄놀이의 3요소	방현수 대리 (국립평창청소년수련원)
	3차시	- 매듭법	조현오 담당 (국립평창청소년수련원)
	4차시	- 숲밧줄놀이(몸놀이)	박태근 담당 (국립평창청소년수련원)
	5차시	- 밧줄놀이기구	박병식 대리 (국립평창청소년수련원)

④ 의견은 됐고 데이터로 말하라		교육시간 : 8h / (교육비 : 32,000원)	
학습목표		데이터의 이면을 꿰뚫어 보는 직관력, 구조화되고 정량화된 데이터를 다룰 수 있는 사고력 향상 등 데이터 제대로 활용하기	
주요내용	1차시	- 나는 과연 호모 데이터쿠스인가?	강양석 대표 (띵킹파트너)
	2차시	- 데이터, 정확한 차이를 알려주는 잣대	
	3차시	- 데이터, 못보던 것도 보게 하는 현미경 그리고 복잡한 것도 쉽게 픽토그램	
	4차시	- 데이터, 미래를 알려주는 미래학자, 비밀요원, 그리고 거짓말 탐지기	
	5차시	- 데이터로 결정하라①: 버스 타기와 프랜차이즈 계약	
	6차시	- 데이터로 결정하라②: 입지 결정과 상품 결정	
	7차시	- 데이터로 결정하라③: 사원 교육과 냉장고 구매	
	8차시	- 데이터로 결정하라④: 자금 운영과 상권 경쟁	
	9차시	- 데이터에도 핵심 유형이 있고, 적합 메시지가 있다	
	10차시	- 데이터도 한계가 있다(feat.부재)	
	11차시	- 데이터도 한계가 있다(feat.오류와 불충분)	
	12차시	- 데이터, 설득을 위한 원샷 원킬 스나이퍼	
	13차시	- 데이터로 설득력을 극대화하라	
	14차시	- 감각, 데이터의 마지막 퍼즐	
	15차시	- 완벽한 설득 = 데이터 + 사고력	
	16차시	- 데이터가 변화시키는 세상: 데이터 저널리즘	

⑤ 일 잘하는 사람은 단순하게 합니다.		교육시간 : 8h / (교육비 : 32,000원)	
학습목표		상위 0.1%의 일 잘하는 사람들의 워크 & 라이프 습관으로 단순하게 기획, 글쓰기, 말하기, 워라밸의 균형 등의 스킬 향상	
주요내용	1차시	- 일 잘하는 사람 vs. 일 못하는 사람	박소연 대표 (생각과 시간)
	2차시	- 기획의 핵심역량은 WHY를 찾아내는 역량이다	
	3차시	- Logical Thinking으로 논리를, Concepting으로 호소력을 높인다	
	4차시	- 성공적인 기획을 위한 7가지 단계가 있다	
	5차시	- 작은 기획을 큰 기획으로 만든다. 브랜드 프로젝트	
	6차시	- 3W 질문으로 보고서의 성공률을 높인다 - 탐색(Search) 단계	
	7차시	- 보고서의 기반이 되는 설계도를 그린다 - 밑그림(Sketch) 단계	
	8차시	- 좋은 재료에서 좋은 요리가 나온다 - 정보수집(Collection) 단계	
	9차시	- 더하기와 덜어내기의 규칙을 적용한다 - 쓰기(Writing) 단계	
	10차시	- 30초 두괄식 보고로 상대방을 몰입시킨다 - 보고의 언어	
	11차시	- 상대방의 머릿속에 그림을 그린다 - 지시의 언어	
	12차시	- 정확한 설명으로 한 번에 설득한다 - 설득의 언어	
	13차시	- 절대 사소하지 않은 언어 습관이 있다	
	14차시	- 관계 : 덜어내기와 더하기의 규칙을 적용한다	
	15차시	- 시간 : 성과와 삶을 갉아먹는 '가짜 일'을 제거한다	
	16차시	- 매니지먼트 : 일 잘하는 사람은 리더의 자리를 준비한다	

⑥ 시간을 줄이고 업무가 풀리는 엑셀		교육시간 : 8h / (교육비 : 32,000원)	
학습목표		새로운 Microsoft office Excel 2013 마스터하기! 기본기능부터 현업에서 자주 사용하는 수준 있는 실무 문서 작성까지, Excel 2013 활용 능력 강화	
주요내용	1차시	- Hello! 엑셀 2013	이혜정 대표 (오피스위즈)
	2차시	- 빠르고 정확하게 데이터 입력하기	
	3차시	- 단번에 데이터편집과 서식지정하기	
	4차시	- 페이지 레이아웃과 인쇄 옵션 설정하기	
	5차시	- 수식으로 정확하게 계산하기	
	6차시	- 함수로 빠르게 계산하기	
	7차시	- 함수를 통해 다양한 조건으로 결과표시하기	
	8차시	- 간편하게 함수로 문서 자동화하기	
	9차시	- 가독성 높은 엑셀 보고서 작성하기	
	10차시	- 업무에 편리한 데이터 정리하기	
	11차시	- 데이터 관리기능을 통해 빠른 작업하기	
	12차시	- 엑셀차트로 데이터 분석하기	
	13차시	- 가상분석 도구 사용하기	
	14차시	- 한눈에 비교되는 매출 분석하기	
	15차시	- 편리하게 견적서 작성하기	
	16차시	- 피벗테이블로 상품목록과 매출현황 보고서 쓰기	

⑦ 컴팩트한 문서작성과 퍼펙트한 보고기법		교육시간 : 16h / (교육비 : 64,000원)	
학습목표		짧고 강력한 문서를 작성하고, 임팩트있게 보고할 수 있는지, 현장 경험이 묻어나는 문서작성 및 보고 노하우와 다양한 실전 활용 Tool을 제공하여 문서작성 및 보고 스킬향상	
주요내용	1차시	- 문서작성과 보고를 우습게 보지 마라!	박혁종 대표 (Bandwagon)
	2차시	- 문서작성의 배경부터 정확하게 꿰뚫어라!	
	3차시	- 상사의 핵심질문을 예측하여 문서의 방향을 잡아라! Organizing	
	4차시	- 상황과 안건에 맞도록 목차를 구성하라!	
	5차시	- 문서를 관통하는 브랜드를 설정하라!	
	6차시	- 메시지 표현의 3원칙을 철저히 지켜라!	
	7차시	- 도해로 승부하라!	
	8차시	- 관계를 파악하여 도형으로 메시지를 표현하라!	
	9차시	- 수치를 분석하여 그래프로 메시지를 표현하라!	
	10차시	- 읽기 쉽고 이해하기 쉬운 문장으로 조정하라!	
	11차시	- 상대방의 인지흐름에 맞춰 문서의 표현을 수정하라!	
	12차시	- 최적의 상태로 내용을 편집하라!	
	13차시	- 최종검토는 상사의 입장에서 하라!	
	14차시	- 보고의 맥을 알고 보고를 즐겨라!	
	15차시	- 적절한 비교와 비유를 통해 보고설득력을 높여라!	
	16차시	- Soul있는 보고태도로 신뢰를 확보하라!	

⑧ 구글플랫폼 활용		교육시간 : 6h / (교육비 : 24,000원)	
학습목표		4차 산업혁명에 따른 환경변화에 대해 이해하고 청소년활동에 접목할 수 있는 다양한 구글 플랫폼 도구들의 활용법을 습득	
주요내용	1차시	- 구글 전문 구슬러 되기	박정철 교수 (단국대 치과대학)
	2차시	- 구글 아트앤컬쳐 온라인 박물관에서 살아남기	
	3차시	- 유튜브 컨텐츠 바다에서 헤엄치기	
	4차시	- 구글 독스는 칼보다 강하다	
	5차시	- 디지털 격물치기	
	6차시	- 인박스 제로 테크닉으로 자유를 찾다	

⑨ 청소년 운영위원회의 이해		교육시간 : 9h / (교육비 : 36,000원)	
학습목표		청소년운영위원회 운영에 대한 전반적인 흐름과 우수사례 공유 및 참여청소년 코칭 방법 습득을 통한 담당자 역량강화	
주요내용	1차시	- 청소년 참여에 대해 알아볼까요?	최창욱 선임연구위원 (한국청소년정책연구원)
	2차시	- 청소년운영위워회 운영실태	
	3차시	- 청소년운영위원회 활성화 방안	백수연 차장 (화성시청소년수련관)
	4차시	- 청소년운영위원회 준비단계	
	5차시	- 청소년운영위원회 진행단계	
	6차시	- 청소년운영위원회 역할 수행	
	7차시	- 청소년 코칭과 피드백	
	8차시	- 청소년운영위원회 사례공유1	배기정 주임 (마포구청소년문화의집)
	9차시	- 청소년운영위원회 사례공유2	오동호 실장 (구미선산청소년수련관)

⑩ 저작권 걱정 NO! 무료 플랫폼 활용 YES!과정		교육시간 : 2h / (교육비 : 8,000원)	
학습목표		영상, 음악, 아이콘 등을 무료로 사용할 수 있는 플랫폼 안내 및 사용방법을 제공하여 청소년활동 운영·기획 내 콘텐츠 제작에 활용할 수 있도록 청소년지도자 역량강화 지원	
주요내용	1차시	- 이미지, 아이콘, 음원 등 무료 플랫폼	이태훈 팀장 (전라북도청소년활동진흥센터)
	2차시	- 플랫폼 사용 방법 안내	

⑪ 학교연계사업 이해		교육시간 : 6h / (교육비 : 24,000원)	
학습목표		청소년활동과 동아리활동 등 학교연계사업에 대한 전반적인 흐름과 학교 현장의 이해, 교과연계 청소년활동 등 사업연계방법과 실제 연계사례 공유를 통한 담당자 역량강화	
주요내용	1차시	- 학교 현장의 이해	임석영 교사 (천성중학교)
	2차시	- 온택트 시대의 학교 연계	
	3차시	- 교육과정과 청소년활동의 연계	
	4차시	- 청소년 활동과 학교의 연계	
	5차시	- 학교연계사업 사례 공유1	이우제 팀장 (태조산청소년수련관)
	6차시	- 학교연계사업 사례 공유2	용보라 담당 (산울림청소년수련관)

⑫ 미디어리터러시의 이해		교육시간 : 4h / (교육비 : 16,000원)	
학습목표		미디어리터러시 개념 이해와 청소년의 디지털 시민성의 중요성 인지를 통한 청소년 지도인력의 전문성 함양	
주요내용	1차시	- 우리는 미디어로 세상을 본다	강정훈 교사 (인덕원중학교)
	2차시	- 생각하고 보는 미디어	
	3차시	- 요즘 대세는 SNS야	
	4차시	- 미디어교육 사례	

⑬ 미디어 활용 홍보		교육시간 : 4h / (교육비 : 16,000원)	
학습목표		유튜브를 활용한 기관 및 청소년사업 홍보의 효과적인 운영방법 및 스마트폰을 활용한 카드뉴스, 콘텐츠 제작·관리방법 습득	
주요내용	1차시	- 유튜브의 이해	정준 대표 (독립문총신사회교육원)
	2차시	- 유튜브 운영방법 및 노하우	
	3차시	- 유튜브 시작하기	
	4차시	- 유튜브 실제 운영 및 어플리케이션 활용	

⑭ 스피치능력 향상 과정		교육시간 : 4h / (교육비 : 16,000원)	
학습목표		발표, 회의와 같은 청중에게 전달하는 방법과 제스처, 표정 등 비언어적 기술 습득으로 청소년활동·운영에 있어 관계소통뿐 아니라 지도자로서의 소통역량 향상	
주요내용	1차시	- 좋은 스피치의 요건	박수이 대표 (극단 수컴퍼니)
	2차시	- 좋은 스피치의 구성	
	3차시	- 전달력과 비언어적 스킬	
	4차시	- 청소년과 커뮤니케이션	

⑮ 사)YES21청소년재단과함께하는 new3R인성교육 이해		교육시간 : 13h / (교육비 : 52,000원)	
학습목표		올바른 인성교육에 대한 지식을 습득하여 중요성을 인지하고, 인성지도 활동의 실제를 배워 청소년들의 건전한 성장을 도모	
주요내용	1차시	- 인성교육의 필요성과 New3R인성교육	이영수 관장 (동작청소년문화의집)
	2차시	- 지기지기 백전백승	
	3차시	- 기적을 만드는 이야기	손진희 교수 (숭실사이버대학교)
	4차시	- 공감해시태그	
	5차시	- 믿음의 거울	
	6차시	- 믿음의 거리	
	7차시	- 책임의 정석	
	8차시	- 다름의 발견	반시연 과장 (꿈학관교육센터)
	9차시	- 황금레시피	
	10차시	- 우리 모두 리더	
	11차시	- 비전 스케치	안현미 연구원 (New3R인성교육연구소)
	12차시	- 진정.성.3UP	
	13차시	- 법교육을 통한 공동체 인성교육 활동	이영수 관장 (동작청소년문화의집)

⑯ 나만의 e-book만들기		교육시간 : 8h / (교육비 : 32,000원)	
학습목표		청소년 활동·교육운영에 필요한 자료를 E-Book으로 제작할 수 있는 도구들의 활용법을 습득	
주요내용	1차시	- E-Book 및 E-Book 제작 프로그램 이해하기	최창희 대표 (스톨토리 워너컴퍼니)
	2차시	- E-Book 원고 준비 및 이북스타일리스트 기능 익히기	
	3차시	- 샘플 원고로 E-Book 제작해보기	
	4차시	- E-Book 제작 팁과 유통 방법 배우기	
	5차시	- 디지털북 시작하기	박후정 팀장 (스마트메이커)
	6차시	- 애니관리자, 음성합성	
	7차시	- 슬라이드, 스마트 아바타	
	8차시	- 결과 미리보기, 패킹 및 배포	

⑰ 기업가정신과 청소년활동		교육시간 : 6h / (교육비 : 24,000원)	
학습목표		기업가정신에 대한 이해를 돕고 청소년활동에 적용할 수 있는 활동을 제공하고 향후 프로그램 개발, 운영을 위한 청소년지도자의 역량개발 향상	
주요내용	1차시	- 기업가 정신의 이해	이정란 대표 (엘비엔토에듀)
	2차시	- 사업아이템개발	
	3차시	- 비전, 가치를 담은 투자발표	
	4차시	- 게임을 통한 경영 시뮬레이션	
	5차시	- 미래사회 새로운 진로이해	
	6차시	- 다시 태어나는 직업	

⑱ 청소년사업의 디지털 전환		교육시간 : 4h / (교육비 : 16,000원)	
학습목표		디지털 전환의 배경과 흐름을 이해하고 국내·외 디지털 청소년사업의 사례 공유 및 디지털 마인드셋 함양을 위한 도구 소개를 통해 디지털 전환을 대비하고 싶은 청소년지도자의 역량개발과 공감대 형성	
주요내용	1차시	- 4차 산업혁명의 본질과 디지털 전환의 이해	이광호 이사장 (한국청소년활동진흥원)
	2차시	- 청소년사업의 디지털 전환과 미래 청소년사업	
	3차시	- 국내·외 사례로 본 디지털 청소년사업	이진원 부장 (한국청소년활동진흥원)
	4차시	- 디지털 전환을 위한 마인드셋 진단과 함양	조성만 과장 (한국청소년활동진흥원)

⑲ 라즈베리파이를 이용한 원격제어 선풍기 만들기		교육시간 : 6h / (교육비 : 24,000원)	
학습목표		라즈베리파이의 구성과 기능을 이해하고 파이썬 코딩의 기초를 습득하여 코딩 프로그램의 활용능력 향상	
주요내용	1차시	- 라즈베리파이 소개	하지성 대리 (국립청소년우주센터)
	2차시	- 라즈비안 설치 밀 구성	
	3차시	- GPIO 이해 및 기초 전자회로	
	4차시	- 선풍기 전자회로 구성	
	5차시	- 파이썬 코딩 기초	
	6차시	- 선풍기 원격제어 실습	

* 모든 과정의 **수강기간은 신청일(교육비 결제)부터 30일간 운영**됩니다.

붙임2 **2021년 청소년지도자 전문연수 온라인 무료과정**

① 마중물프로젝트		교육시간 : 2h / (교육비 : 무료)	
학습목표		영상편집 입문자를 위해 PC(곰믹스, 프리미어), 스마트폰에서 활용가능한 다양한 종류의 편집프로그램 사용법을 학습하는 과정	
주요내용	1차시	- 무료프로그램(곰믹스)을 활용한 영상편집	최윤호 대리 (한국청소년활동진흥원)
	2차시	- 유료프로그램(프리미어프로)을 활용한 영상편집	사미정 대리 (한국청소년활동진흥원)
	3차시	- 스마트폰 어플(VLLO)을 활용한 영상편집	곽건희 대리 (한국청소년활동진흥원)

② 청소년 세계시민교육		교육시간 : 5h / (교육비 : 무료)	
학습목표		코로나19, 기후문제, 인권문제 등 국제사회는 범 지구적인 협력을 요구하고 있는 현재, 세계시민교육을 통해 세계시민의 의미와 세계시민으로서 알아야할 가치를 학습	
주요내용	1차시	- 세계시민이란	공윤희 대표 (보니따)
	2차시	- 지속가능한개발목표(SDGs)의 이해	김혜서 연구원 (UN SDGs협회)
	3차시	- 세계시민의 협력과 연대	남상은 팀장 (월드비전)
	4차시	- 세계시민교육-국제평화	이대훈 교수 (피스모모평화교육연구소)
	5차시	- 세계시민교육-기후변화	공윤희 대표 (보니따)
	6차시	- 세계시민교육-인권문제	
	7차시	- 세계시민교육-성평등	조혜림 국제교류센터장 (한국양성평등교육진흥원)
	8차시	- 세계시민교육-미디어 리터러시	김아미 연구위원 (사)청자미디어재단)
	9차시	- 세계시민교육 실천	이진영 팀원 (월드비전)
	10차시	- 세계시민교육 실천사례	공윤희 대표 (보니따)

③ KYWA형 PBL청소년 주도 프로젝트활동의 이해		교육시간 : 2h / (교육비 : 무료)	
학습목표		미래사회와 교육의 변화, 프로젝트 기반의 학습내용 등 PBL 방식을 활용한 청소년 활동을 위한 교육으로 KYWA형 PBL이해 과정	
주요내용	1차시	- 4차 산업혁명과 역량개발, PBL의 이해	조남억 관장 (서울성북청소년센터)
	2차시	- PBL 설계의 필수요소, 단계 도전질문의 개념 이해	
	3차시	- 도전질문의 유형과 사례, PBL 운영단계와 평가방법, 도구의 이해	

-한국저작권위원회 콘텐츠 협조 과정

④ 저작권 왕초보, 처음부터 배워요		교육시간 : 3h /	(교육비 : 무료)
학습목표		저작권에 대한 기초적인 지식 습득을 통해 저작권 관련 기초 역량 강화	
주요내용	1차시	- 저작권 보호의 대상은 무엇인가요?	한국저작권위원회 콘텐츠 협조
	2차시	- 저작자는 어떤 권리를 가지나요?	
	3차시	- 저작물은 어떻게 이용하나요?	

⑤ 공공기관 근무자를 위한 저작권 기초와 실무		교육시간 : 6h /	(교육비 : 무료)
학습목표		공공분야 종사자들에게 필요한 저작권 이슈를 통해 공공분야 종사자들의 저작권 전문 직무역량 제고	
주요내용	1차시	- 저작권의 주요 쟁점과 공공 저작물	한국저작권위원회 콘텐츠 협조
	2차시	- 저작권의 귀속주체	
	3차시	- 저작권의 내용과 범위	
	4차시	- 저작권의 제한	
	5차시	- 저작권의 침해 판단	
	6차시	- 저작인접권	

⑥ 공공기관 소프트웨어 저작권·자산관리 이해		교육시간 : 3h /	(교육비 : 무료)
학습목표		소프트웨어 라이선스 등 저작권 전문 지식 습득 및 소프트웨어 저작권 분쟁 방지를 통한 저작권 실무 능력 향상	
주요내용	1차시	- 소프트웨어의 법적 보호와 관리	한국저작권위원회 콘텐츠 협조
	2차시	- 소프트웨어 라이선스	
	3차시	- 소프트웨어 사용계약 및 불법복제 방지	

⑦ 공공분야 종사자를 위한 저작권		교육시간 : 4h /	(교육비 : 무료)
학습목표		공공기관 저작권 담당자의 저작권 관리능력 향상과 저작권 문제에 발생 예방 및 대응 능력 향상	
주요내용	1차시	- 저작권법의 이해	한국저작권위원회 콘텐츠 협조
	2차시	- 문화예술분야의 저작권	
	3차시	- 콘텐츠 분야의 저작권	
	4차시	- 미디어·출판 분야의 저작권	

⑧ 생활 속 저작권(Q&A) (일상생활편)		교육시간 : 15h /	(교육비 : 무료)
학습목표		저작권 기초 상식 습득, 저작권 사례에 대한 이해 능력 향상	
주요내용	1차시	- 타인의 풍경사진과 유사하게 촬영해도 될까?	한국저작권위원회 콘텐츠 협조
	2차시	- 대작의 저작자는 누구일까?	
	3차시	- 미술작품을 파기하면 어떻게 될까?	
	4차시	- 저작권 등록을 하면 무엇이 좋을까?	
	5차시	- 권리자를 찾을 수 없는 저작물은 우선 이용이 가능할까?	
	6차시	- 원숭이나 인공지능도 저작자가 될 수 있을까?	
	7차시	- 사실의 전달에 불과한 시사보도는 어떻게 이용해야 할까?	
	8차시	- 생일축하곡에도 저작권이 있을까?	
	9차시	- 종이책 출판 중에 다른 출판사를 통해 전자책 출판이 가능한가 ?	
	10차시	- 백화점에서 상업용 음반 재생공연 시 저작인접권자에게도 사용료 지급을 해야 하나?	
	11차시	- 온라인상에서 합법적으로 구매한 상품은 친구와 공유해도 될까 ?	
	12차시	- 짧은 문구도 저작권으로 보호될까?	
	13차시	- 길거리 미술품 등의 사진촬영 이용은 이렇게!	
	14차시	- 그림을 촬영한 사진도 저작권으로 보호될까?	
	15차시	- 요리 레시피도 저작물로 보호될까?	

⑨ 생활 속 저작권(Q&A) (회사/학교편)		교육시간 : 15h /	(교육비 : 무료)
학습목표		저작권 기초 상식 습득, 저작권 사례에 대한 이해 능력 향상	
주요내용	1차시	- 번들 제공 폰트 프로그램의 이용은?	한국저작권위원회 콘텐츠 협조
	2차시	- 직원의 불법복제 프로그램 사용 시 회사도 책임이 있을까?	
	3차시	- 언제까지 저작권 침해 손해배상책임으로 전전긍긍해야 하나!	
	4차시	- 자기표절도 저작권법상 문제가 될까?	
	5차시	- 위탁 개발 프로그램의 저작권은 누구에게 귀속되는가?	
	6차시	- 우리회사 보도자료에 근거하여 작성된 신문기사는 홈페이지에 게시할 수 있을까?	
	7차시	- 영업장에서 TV 방송을 틀어줄 경우 방송 사업자에게 공연사용료를 지불해야 할까?	
	8차시	- 초등학생이 창작한 저작물도 보호될 수 있는가?	
	9차시	- 교과서에는 마음대로 타인의 저작물을 마음대로 게재할 수 있을까?	
	10차시	- 이용자가 게시한 침해물에 홈페이지 운영자에게도 책임이 있을까?	
	11차시	- 재직 시 개발한 캐릭터 퇴직하면 내꺼 될까?	
	12차시	- 강의내용을 녹음하여 개인적으로 이용해도 될까?	
	13차시	- 공모전 수상작의 저작권 귀속은?	
	14차시	- 회사 복지 차원에서 도서와 영화 DVD를 구입하여 대여시 저작권 침해일까?	
	15차시	- 베끼지 않았는데 우연히 유사해도 저작권 침해일까?	