

사례명	메타버스부터 집 앞 시설까지 몽땅 모으고 고른 청소년 공간데이터 생산·개방		
공모분야	혁신	부서명	본원_PBL지원부

### BP(Best Practice)

본 사례는 **청소년 공간데이터를 수집하고, 데이터 기반의 서비스를 개발하고, 생산한 데이터를 민간 기업에 다시 개방하는 등 한국판뉴딜 정책이 지향하는 데이터 생산부터 활용, 데이터 경제 활성화를 구현한 사례입니다.**

## □ 추진배경

### ○ 수십 년째 제기되어온 '청소년 공간 부족' 문제

1994년 (현재로부터 27년 전)	2004년	2021년
문화공간 부족, 청소년 놀 곳 없다.(’94.6.5.,중앙일보)	청소년 여가공간 부족, 대부분 잡PC방서 보내...(’04.11.9.,동아일보)	어른이 쉴 수 있는 경로당은 수백여 개가 있지만, <u>학생이 교과 외 활동을 할 수 있는 시설은 어디에?</u> (’21.1.13., 중앙일보)

### ○ '요즘 청소년은 어디로 갈까?' 또 다른 공간이 된 디지털 공간

\* 3차원 가상공간서 꿈 키운다(’21.5.23.,AT타임즈), 10대에게 또 다른 현실이 된 메타버스(’21.6.22.,디지털조선)

### ○ 국민 수요가 높은 데이터를 발굴, 활용하여 국민 삶의 질을 제고하는 사회적 가치 실현 필요(한국판 뉴딜)

- ◆ 전국 곳곳의 청소년이 이용할 수 있는 ①오프라인 공간 데이터를 모으고,
- ◆ 청소년의 참여·학습·체험 등 일상이 이루어지는 ②온라인 공간 데이터를 모으고,  
누구나 쉽게 이용할 수 있도록 데이터를 개방하면 어떨까?!

## □ 주요 내용

### ○ (기획) KYWA가 만들 데이터로 사회에 어떻게 기여할 수 있을까?

- (이슈 탐색) 누구도 나서지 않으며, 무관심 속 방치 중인 이슈 탐색

\* 청소년이 공감하는 이슈 발굴을 위해 청소년(6명)과 공동 탐색

- (데이터 연계성 및 실현 가능성 검토) 확보 가능한 데이터인가?, 데이터로 해결할 수 있는 문제인가? 등 검토

- (데이터 수집) 청소년이 이용 가능한 청소년 공간 데이터를 웹에서 수집하여 15,000여개 공간 발굴 < 모으고 >

◆ < 공간 개념의 확장 > 모으고고르고에서 “공간”이란?

▶ (기존) 오프라인 공간 → 온라인 공간까지 확장\*

\* 코로나19가 가져온 청소년과 사회변화를 반영(시의성)

- ◆ 청소년의 의견을 반영한 온라인 공간, 정의(안) : 청소년이 오프라인 공간처럼 참여하고, 소통하고, 체험하고, 배우고, 관계를 형성하는 등 관심·흥미 주제에 대해서 꿈과 역량을 키워나가거나, 편안함을 느끼며 삶의 질을 제고할 수 있는 공간  
(예 : 청소년이 관심·흥미 느낄 만한 주제별 온라인 사이트 및 커뮤니티, 메타버스 등)

- 특히, 오프라인 공간 외에도 온라인 공간까지 포함하여 청소년 공간으로 재정의, 포함

- (데이터 정제) ‘이래갖고 누가 봐?’, 대부분의 정보가 따분하고 정보로서 가치가 낮아, 청소년 참여로 1,100여개 공간 선정 < 고르고 >
- (데이터 가공·생산) 데이터 가치 제고를 위해 청소년 공간에 가치와 이야기, 이미지 등 가공하여 최종 생산
- (데이터 개방) 데이터를 활용하여 ①실제 서비스화(‘21.10.), 누구나 사용할 수 있도록 ②데이터 개방

□ 기대 효과

- 대한민국 어디에도 없는 ‘청소년 공간정보 서비스(모으고 고르고)’ 구현으로 청소년의 다양한 활동 환경 조성

혁신 전	혁신 후
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 수십년간 그랬던 것처럼 10년 후에도 청소년 공간 정보는 어디서?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ KYWA에서 생산한 공간데이터로 다양한 서비스 출현 및 청소년 삶의 질 제고</li> </ul>

□ 성과 확대방안

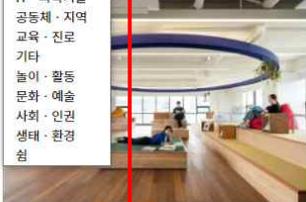
- 해당 데이터를 네이버 검색, 지도 등에서 사용할 수 있도록 제휴 제안
  - \* 청소년 공간 데이터의 네이버 검색 및 지도 활용(2021-35195-827385, 현재 검토중)
  - 이 외에도 CBS 씨리얼, 공간예약서비스 스페이스클라우드와 협의 완료
- 데이터는 API\*화하여 청소년 관련 시설·홈페이지 등 어디서든 무료로 활용하도록 확산
  - \* 새로운 연결 인프라를 지속적으로 구축할 필요 없이 홈페이지 등에서 구현될 수 있도록 돕는 기술(홈페이지 등에서 시각화된 데이터를 노출 가능)

**고른공간** 이야기가 있어, 함께 나누고 싶은 공간을 청소년 추천으로 고르고 골랐습니다. 이야기가 있는 공간을 나누기

주제:  시/도:  시/군/구:  읍/면/동:  이름을 입력해주세요.

주제

- IT · 과학기술
- 공동체 · 지역
- 교육 · 진로
- 기타
- 놀이 · 활동
- 문화 · 예술
- 사회 · 인권
- 생태 · 환경
- 쉼



라이브러리 티티섬



너너들이



꿈 창작소



공간자리



공간 너머



딩가동 2번지

« 1 2 3 4 5 »

사용자는 과학기술/공동체/교육/놀이/문화/사회/생태/쉼 등 자신이 관심 있는 주제를 선택하여 공간을 검색할 수 있다.

## 라이브러리 티티섬





트윈은 번역하면 "청소년기 이전" 세대를 의미하는데요. 10대 초중반 모두의 포텐이 터지는 공간을 꿈꾸는 라이브러리 티티섬은 자유로운 쉼과 다양한 경험이 가능한 일상 속 여행 공간을 지향해요. 아직 채워가고 있는 중인데 2021년 하반기 오픈을 목표로 하고 있어요.

현재는 동네를 발견하는 "우리동네 마을탐험대" 프로젝트를 진행해 마을 지도를 만들고 있고요. 라이브러리 홀에는 책이 한권 두권 차근차근 들어오는 중인데 온라인 랜선 투어 "티티트립"도 열리고 있습니다. 앞으로의 활동도 기대해주세요.

공간의 주소, 홈페이지, 연락처 등 기본 정보 외에 '공간 사진'과 공간 이야기를 넣어 데이터의 가치를 높였다.